メガ-CD専用
MEGA CD
LUNAR
ETERNAL BLUE
BACK UP RAM
GAME ARTS

MEGA-CDディスクは、メガ・CD専用のゲームソフトです。

（普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。）

➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？
②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？
③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①～③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。
②方向ボタンでカーソル（➤）を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせると、ゲーム画面に変わります。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

目次

ルナ―エターナル ブルー―　プロローグ

歴史とは、過去から未来へとつむがれる永遠の織物。

たて糸をつむぐ者、失われた伝説の世界にあこがれをいだく少年――ヒイロ。

展望台から見える青き塔をながめつつ、ヒイロは思いをはせる。LUNARの大地に散りばめられた、数々の伝説に――。

創造の女神アルテナ。竜を駆るドラゴンマスター。空飛ぶ都。世界を救った英雄たち。そして、天空にかがやく青き星。

ヒイロはいつの日か、その手で伝説の世界への扉を開くことを夢みる。青き塔、そして、美しき青き星をながめながら――。

よこ糸をつむぐ少女、青き星のルーシア。

凍てついた眠りの中で彼女は夢を見る。それは、かつての――そして、やがて訪れるであろう災いの記憶。

目覚める彼女を待ち受ける運命を知るものは、まだ、誰もいない……。

ふたつの世界、二本の糸。いまだ交わることのないかぼそい絆。けれど、いま確かに未来へと連なる歴史は、ここからつむがれようとしていた。

幾多の出会いと冒険を刻む、新しい伝説の歴史が――。

登場人物紹介

HIERO

RUBY

好奇心旺盛な若き冒険者

ヒイロ（C.V.緑川　光）

本編の主人公。16才。考古学者である祖父の影響で、今や伝説となった竜やドラゴンマスター、女神アルテナなど、世界の不思議や伝説に興味を持っており、広い世界への旅立ちを夢見ている。

夢はヒイロのお嫁さん？

ルビィ（C.V.西原久美子）

ヒイロにいつもくっついているネコのような謎の生き物。本人は赤竜の子供と言い張っている。おしゃべりでとってもおしゃまなヒイロのパートナー。

青き星から来た謎の少女

ルーシア（C.V. 横山智佐）

青き星から来た少女。年齢不詳。外観は16〜17才。

謎の遺跡である青き塔に侵入したヒイロは、そこで不思議な部屋に迷い込む。

困惑する彼の目の前に、突如現れたのがルーシアであった。

彼女は言う。「わたしをアルテナに会わせて」と。

ヒイロは、彼女を守っての大冒険を繰り広げることになる。

ルーシアは、まるで人と交わった経験がない様子で、とんちんかんな会話や行動をとる。感情的にも、年齢に見合った発達はしていないようだが理由については不明。

冒険を共にする仲間たち

キャラバンNO.1の踊り子

ジーン（C.V.久川　綾）

旅芸人の一座に身を置く踊り子。17才。男勝りで姉御肌。涙もろい人情家の一面も持つ。彼女の素晴らしい歌と踊りに、座長もその才能を高く買っている。この一座に入る前の素性について、彼女は多くを語ろうとしない。

自由気ままな勝負師

ロンファ（C.V.置鮎龍太郎）

元アルテナ神団所属の神官。18才。賭事が大好きで、なんでもサイコロで解決しようとするクセがある。サイコロは裏切らないというが、どうもイカサマくさい。神官の腕は確かで、今でも治療をすることがあるらしい。

REMIENA

伝説を信じる考古学者

グェン

主人公ヒイロの祖父。考古学者。謎の遺跡である青き塔の研究のため、辺境の砂漠地帯の小屋にヒイロと住んでいる。

この世界の様々な伝説や言い伝えは、すべて真実であったと考えている。

お金にうるさいお嬢様

レミーナ（C.V.林原めぐみ）

魔法都市ヴェーンの現当主。16才。わがままで気ままでおてんばなお嬢様。外観はかつての当主ミアにそっくりだが、性格はまるで違う。何故か、お金に対して異常な執着を見せることがしばしばある。

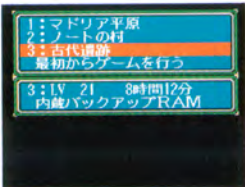
ゲームの起動と終了

→タイトル画面。方向ボタンの左右で選択してください

START

CONTINUE

↑STARTを選択するとオープニングが始まります

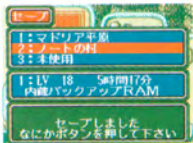
→ロード画面。ここでロードしたいデータを選択します

周辺機器の接続

メガドライブとメガCDを正しく接続し、使用するコントロールパッドをメガドライブ本体につないでください。外部バックアップRAMカートリッジを使用する場合は、電源を入れる前にセットしておきましょう。

ゲームの起動

本体の電源スイッチを入れてゲームCDをセットしたら、メニュー画面の『CD-ROM』を選択してください。スタートデモ中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されます。始めからの場合は『START』、セーブしたところから始める場合は『CONTINUE』を選択してボタンを押してください。

ゲームの終了

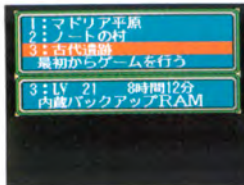
ゲームを途中でやめるときは、続きからプレイするためにセーブしてから電源を切りましょう（セーブについてはP.21参照）。

↑セーブ画面。セーブしておかないとゲームの続きができません

データロード画面での操作

ロード画面でセーブデータを選択すると以下のメニューが表示されます。

●データＬＯＡＤ…セーブデータをロードします。

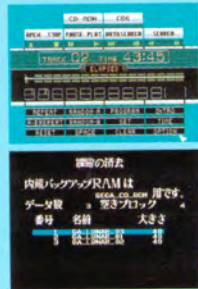
●ＲＡＭ切りかえ…セーブやロードに使用するRAMを内蔵RAM、RAMカートリッジ間での切りかえを行います。

●データのコピー…内蔵RAMとRAMカートリッジのデータのコピーを行ないます。

↑まずは、ロードするセーブデータを選択してください

→セーブデータを選択すると、このメニュー画面が表示されます

メニュー画面

外部バックアップRAMカートリッジ（別売）の使いかた

外部RAMカートリッジを使用するときは、電源を入れる前に本体に差し込んでください。また、外部RAMカートリッジを初めて使用する場合は必ず初期化してからご使用ください。最大３個のデータをセーブすることができます。このゲームでRAMカートリッジを使用する場合、RAMカートリッジ内に**60ブロック以上**の空き容量（内蔵RAMも同様です）がないと使用できません。メガCDのメニュー画面の『OPTION』コマンドにある削除を使って、RAMカートリッジ内の不必要なデータを消去してください。

←操作はオプションを使います

←必要な操作を行なってください

コントロールパッドの使いかた

プレイヤーが操るキャラクターの移動や、各コマンドの選択、実行の操作は以下のとおりです。各ボタンの機能をしっかりと覚えてください。

※各ボタンの操作は初期設定のものです

- ●スタートボタン…フィールド画面でコンフィグモード画面を表示させます。
- ●方向ボタン………キャラクターの移動や選択、各コマンド選択に使用します。
- ●Aボタン…………フィールド画面で通常コマンドウィンドウを開きます。また、各ヘルプメッセージのON／OFFに使用します。
- ●Bボタン…………コマンドのキャンセルやウィンドウを閉じるときに使用します。
- ●Cボタン…………町キャラクターと話したり、コマンドを実行するときに使用します。また、周りを調べるときにも使用します。

各ボタンの機能や設定を、プレイヤーの好みに変更したいときは、このコンフィグモードで行なってください。変更できる機能は以下の3つがあります。

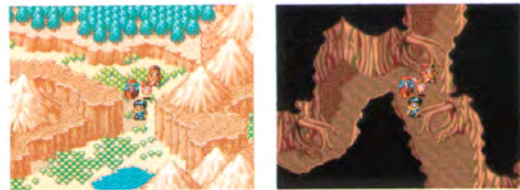
モードの開きかた

フィールド画面などでスタートボタンを押すと、コンフィグモードを呼び出すことができます。戦闘画面では使うことができません。

戦闘画面以外でスタートボタンを押す

変更できる機能

A/Cボタン切りかえ

↑AとCボタンの機能が逆転します

変更できる機能は3つあります。それぞれの機能は以下の通りです。

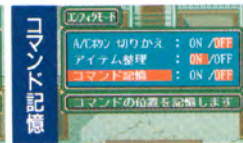
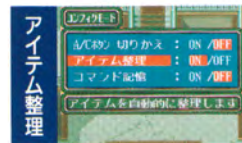
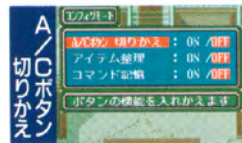
●A/Cボタン切りかえ…この機能をONにすると、Aボタンとこボタンの機能を逆転させます。

●アイテム整理…この機能をONにすると、自動的にアイテムの順番を整理してくれます（道具、武器、防具類の順）。

↑自動的に道具を整理します

コマンド記憶

↑選んだコマンド位置を記憶します

●コマンド記憶…この機能をONにすると、前に選んだコマンド位置を記憶します。

通常でのコマンド

各キャラクターのステータス確認や、道具を使ったり、装備を行なうときなどに使用するコマンドです。通常画面からAボタンを押すとウィンドウが開きます。

画面表示

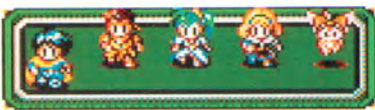
コマンド
選択できるコマンドの表示です。

ステータス
HP・MPの最大値と現在値、レベルなどを表示。

パーティキャラクター
現在パーティにいるキャラクターの表示です。

S(シルバー)
現在パーティが持っているお金の表示です。

コマンド実行キャラの選択

方向ボタンの左右で、コマンドを実行するキャラクターを選択します。キャラクターかステータス表示上のカーソルで確認してください。

↑一歩前に出ているキャラがコマンドを実行します

コマンドの選択

使いたいコマンドを方向ボタンの上下で選択し、Cボタンで決定します。

各ボタンの機能

Aボタンはコマンド上でのヘルプメッセージの表示、Bボタンは各キャンセル、Cボタンは決定ボタンです。

魔法コマンド

アイコンで魔法を選択しよう

魔法を選ぶ

魔法コマンドを選択してCボタンを押すと魔法ウィンドウが開きます。魔法の種類がアイコンで表示されますので、使用する魔法を方向ボタンの上下左右で選択してください（使用できない魔法の場合は魔法名が暗く表示されます）。使用する魔法を選択したら、Cボタンで決定します。魔法をかける相手の選択は、魔法決定後にステータス表示上のカーソルを左右で選択し、Cボタンで決定します。

相手を選ぶ

→魔法をかける相手を選ぶ場合は、ステータス上のカーソルを方向ボタンの左右で動かして、Cボタンで決定します

魔法の種類について

『ルナII』の魔法(技)は4つに分類され、それぞれが4種類ずつあります。

「○の力」……M(ミラン)を使ってレベルを上げることにより覚える魔法
補助魔法……通常のレベルアップで覚える魔法
技……………通常のレベルアップで覚える技
特殊魔法……道具を装備することで使える魔法

↑魔法のウィンドウには、現在選択している魔法の分類や消費MP、レベルも表示されます

装備コマンド

より強力なものを装備しよう

装備品には左から武器、防具（盾、体、頭）、アクセサリー（指輪、お守りなど）の６種類があります。数値を確認して道具を選択し、Ｃボタンを押して装備します。装備を外す場合は、外したい装備を選択してＣボタンを押してください。道具が一杯の場合は装備を外すことができません。

注目！

→装備を変更することにより、最大３つの項目の数値が変化します

攻撃力 ： 35 → 45
精神力 ： 47 → 52

道具コマンド

さまざまな道具を使いこなす

道具コマンドを実行すると、さらに４つのコマンドが現れます。使う、渡す、捨てる、預けるの中から、使いたいコマンドを方向ボタンの上下で選択してＣボタンで決定します。キャラクター１人が持てる道具は、装備を合わせて18個です。

各道具コマンドの機能

●使う……道具を使いたい場合に使います。

●渡す……道具をほかのキャラクターに渡したいときに使います。

●捨てる…道具を捨てたいときに使います。

●預ける…ルビィに道具を預けるときに使用。

←↑渡す相手、使う相手ともに方向ボタンの左右で選択し、Ｃボタンで決定です

強さコマンド

キャラクターの状態を確認

←ステータス、経験値、装備、魔法（技）の４つが確認できます

各キャラクターのステータス、装備などを見るときに使います。ステータスはHPとMPは左が現在値、右が最大値です。そのほかの項目は、左がキャラクター自身の数値、右が装備を含めた数値です。現在の装備、覚えた魔法も一覧できます。

ステータス → 経験値 → 装備 → 魔法（技）

強さコマンドのとき、方向ボタンの右でステータス→経験値→装備→魔法（技）の順に表示が変わります。見たい項目をしっかりと確認しておきましょう。

ルビィのコマンド

ルビィのコマンドには、パーティキャラクターのコマンドではできない特殊なものがあります。各コマンドの機能をしっかりと覚えて活用してください。

画面表示

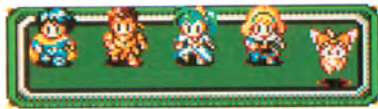
コマンド
ルビィが使える基本コマンドを表示します。

ステータス
パーティのステータスを表示。

パーティキャラクター
ルビィはパーティの一番右に表示されます。

M(ミラン)
魔法レベルアップに使うMの量を表示します。

コマンド実行キャラをルビィにする

ルビィのコマンドを使うには、まず方向ボタンの左右でコマンド実行キャラクターをルビィに合わせます。これでルビィのコマンドが現れます。

↑方向ボタンの左右でルビィを一歩前に出そう

コマンドの選択

ルビィのコマンドが現れたら、方向ボタンの上下で使いたいコマンドを選択します。

各ボタンの機能

Aボタンは各ヘルプメッセージの表示、Bはキャンセル、Cは決定、実行です。

道具コマンド

ルビィの道具コマンドを実行すると、「使う」「渡す」「捨てる」の3つのコマンドが現れます。各キャラクターのコマンドと同様に、方向ボタンで道具を選択し、Cボタンで決定してください。ルビィは最大72個の道具が持てます。

ルビィは便利な預かり係

最大72個まで

←ルビィはたくさん道具が持てるので、預かり係として役立ちます

魔力コマンド

各キャラがレベルアップできる「力」の一覧

現在持っているMとレベルアップに必要なMの表示

魔法をパワーアップさせよう！

キャラクターの中には、得意な「力」を持っているキャラクターがいます。この「力」は、戦闘に勝利することで得られるM（ミラン）を使って、レベルを上げることが可能です。レベルを上げることにより、威力が上がるだけでなく、新たな魔法（技）を覚えていきます。レベルを上げる操作は、方向ボタンの上下で「力」を選択、Cボタンで決定します。

↑レベルを上げると新たな魔法や技を覚えることもあります

作戦コマンド

記憶と陣形で有効な戦法を！

変更する作戦を選ぶ

↑変更する作戦を方向ボタンの上下で選択、Cボタンで決定します

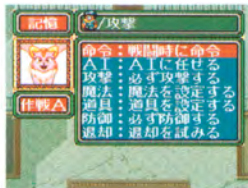
作戦コマンドは2つ

作戦コマンドは「記憶」と「陣形」の２つがあります。機能は以下の通りです。

記憶コマンド

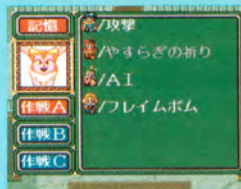
記憶コマンドは戦闘でのキャラクターの行動をあらかじめ設定できるコマンドです。設定できる作戦はＡ～Ｃの３種類で、設定しておけば戦闘時に作戦を選ぶだけで、すべてのコマンド入力が終了したことになります。

→設定する行動を、各キャラクターごとに決めていきます

行動を決める

設定した行動ができない場合

戦闘中に設定した行動ができない場合は以下の理由が考えられます。

・設定した魔法を使うMPが足りない。
・選定した道具がなくなった。

この場合は、すべて「攻撃」コマンドと同じ行動を取るようになっています。

←文字の色が違う行動は現在の状況ではできないことを示しています

陣形コマンド

戦闘でのパーティの陣形を設定するコマンドです。設定ウィンドウ内であれば自由にキャラクターは配置できますので、戦闘に有利な陣形をよく考えて配置してください。方向ボタンでキャラクターを動かし、Ｃボタンで決定します。

今までの陣形

←左の陣形が今までの陣形です。右で新たな陣形を組んでいきます

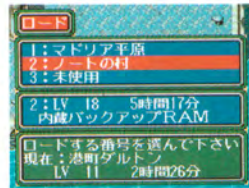
新たな配置を決める！

→すべてのキャラクターを設定したら完成です

システムコマンド

セーブとロードはこのコマンドで！

今までのゲーム内容をセーブします。場所によってはできない場合もありますので注意してください。方向ボタンでセーブ箇所を選択しＣボタンで実行します。

すでにセーブしてあるデータをロードします。呼び出したいデータを選択して、Ｃボタンで実行します。

↑セーブデータには、セーブした場所やそのときのレベルなどが表示されます

戦闘でのコマンド（エンカウント時）

敵モンスターと出会うと、まずパーティキャラクター全員の行動を決める４つのコマンドが現れます。状況に応じて、的確なコマンドを選択してください。

画面表示

コマンド
選択できる４つのコマンドを表示します。

ステータス
現在パーティにいる各キャラクターのHPやMPなどのステータスを表示します。

モンスター名
パーティが出会ったモンスターの名前と、右には出現数が表示されます。

戦闘フィールド
モンスターとパーティキャラクターとの戦闘経過が表示されます。

４つのコマンドから選択

行動を決める４つのコマンドを、方向ボタンの上下左右で選択してください。

ステータス変化について		
		せきか 動けない。魔法か薬で治ります。
ねむり 攻撃を受けると目が覚めます。		**まふうじ** 魔法コマンドが使えません。
どく 徐々にＨＰが減っていきます		**こんらん** 敵と味方の区別ができない状態。
まひ 動けない。自然には治りにくい。		**ひんし** 戦闘不能。魔法か薬で復活可能。

各ボタンの機能

Ｃボタンで決定です。そのほかのボタンは使用しません。

戦闘でのコマンド（命令戦闘時）

エンカウント時のコマンドで「命令」を選択すると、各キャラクターへのコマンド入力になります。コマンドは６つの中から選択することになります。

画面表示

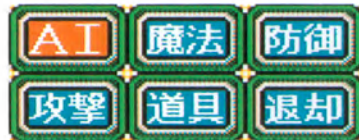
キャラクターフェイス
コマンドを入力するキャラクターの顔を表示します。

モンスター
出会ったモンスターの配置と、待機状態が表示されます。

コマンド
各キャラクターへ命令として入力できる６つのコマンドが表示されます。

パーティキャラクター
作戦コマンドで設定した、パーティキャラクターの戦闘配置が表示されます。

６つのコマンドから選択

命令できるコマンドには「AI」「攻撃」「魔法」「道具」「防御」「退却」の６つがあります。方向ボタンの上下左右で選択してください。

各ボタンの機能

Ａボタンは各ヘルプメッセージの表示、Ｂボタンはキャンセル、Ｃボタンは実行、決定に使用します。

戦闘中の全滅について

戦闘中にパーティキャラクターが全員「ひんし」になると全滅となります。「ロード」か「最後に立ち寄った町」の２つから選択することになります。

AIコマンド

キャラクター独自の思考にお任せ

エンカウント時のコマンドを使うと…

↑Bボタンで AIをOFFにすると、そのターン終了でコマンド入力画面になります

エンカウント時　エンカウント時の4つのコマンドの中から「AI」を選択すると、パーティキャラクター全員がAIで戦います。BボタンでAIをOFFにしない限りAIが続きます。

命令戦闘時　命令戦闘時の6つのコマンドの中から「AI」を選択すると、行動を設定したキャラクターはAIで戦います。

命令コマンド

各キャラクターごとにコマンド入力

エンカウント時の4つのコマンドから「命令」コマンドを実行すると、各キャラクターへの命令コマンドが表示されます。プレイヤーは独自の戦略で戦闘を行なうことができますので、モンスターに対して有効なコマンド選択を行なってください。特にボス戦では、よく考えて入力を行なってください。

エンカウント時に「命令」コマンドを選ぶ

↑エンカウント画面で、方向ボタンで「命令」を選択してCボタンを押す

↑命令コマンドが表示されたら、キャラクターごとに入力してください

作戦コマンド

プレイヤーが設定した作戦で戦う!

作戦選択

ルビィの作戦コマンドで、プレイヤーが設定した作戦で戦います。行なう作戦をAからCの中から方向ボタンの上下で選択し、Cボタンで実行します。作戦選択時にAボタンを押すと作戦内容を見ることができますので、忘れた場合は確認してください。

戦闘開始

→作戦を行なったターンが終了すると、コマンド入力に戻ります

Aボタンで

←内容を確認する場合はAボタンで見れます

退却コマンド

モンスターとの戦闘を回避する

エンカウント時　パーティ全員で敵からの退却を試みます。強い敵からは逃げられない場合があります。

命令戦闘時　キャラクター個人での退却を試みます。退却したキャラクターは経験値は得られません。

←パーティより弱い敵なら退却できますが、相手が強いと失敗します

攻撃コマンド　*目標を決めて敵を攻撃する！*

攻撃する相手を選択

装備した武器で、敵に直接攻撃をするコマンドです。攻撃する敵を方向ボタンで選択して、Cボタンで決定してください。敵の色は敵までの距離の目安です。敵が白の点滅の場合は、現在の位置から移動して攻撃可能、黄色の点滅の場合は、攻撃が困難なことを表わします。

魔法(技)コマンド　*一撃必殺！　魔法や技で戦う！*

魔法や技を使用するコマンドです。覚えている魔法や技がウィンドウ内に表示されますので、方向ボタンで使用する魔法か技を選択し、Cボタンで使用します。魔法の効果が分からない場合は、Aボタンでヘルプメッセージを開いて確認してください。魔法によっては、かける相手を選択する場合があります。方向ボタンで選択して、Cボタンで決定してください。

敵へ　味方へ

←広範囲に効果がある魔法もあるので慎重に

←味方への選択は、おもに回復魔法が中心となります

道具コマンド　*活用して戦闘をより有利に*

使用道具を選択

道具を使うコマンドです。持っている道具と装備がウィンドウに表示されますので、方向ボタンで選択し、Cボタンで決定してください。効果が分からない場合は、Aボタンでヘルプメッセージを開いて確認してください。使えない道具は、道具名の色が変わります。

→道具を使う相手を、方向ボタンで選択して、Cボタンで決定します

だれに使う？

←道具によっては敵に対して使う道具もあります

防御コマンド　*自分、そして味方を防御する*

敵の攻撃を防御し、半減させるコマンドです。防御には2種類あり、自分を選んだ場合は、安全な場所へ移動して防御します。味方のキャラクターを選んだ場合は、そのキャラクターを守るために敵を攻撃したり、魔法を使ったりします。

←防御コマンドを駆使すれば、ピンチのキャラクターを救えることも……

ショップについて

パーティが訪れる町や村には、武器屋や防具屋、道具屋があります。初めて来た場所には、今まで売っていなかった物もありますので、覗いて見てください。

画面表示

パーティキャラクター
装備可能や数値上昇などの意味を表示します。

ショップウィンドウ
現在買い物中のお店で売っている武器や防具、道具を表示します。

S(シルバー)
パーティが持っているお金を表示します。

アイテム名
プレイヤーが選択しているアイテム名を表示します。

価格
アイテムの価格を表示します。

「買う」か「売る」かを選択

お店の主人に話しかけて、「買う」か「売る」を選択します。方向ボタンの上下で選択し、Cボタンで決定します。

←売る道具を方向ボタンで選択して、Cボタンで決定します

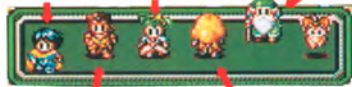
パーティキャラクターの意味

今装備しているものより数値が上がります（キャラは動いています）。

選択しているアイテムは装備できません（キャラは止まっています）。

今装備しているものより数値が下がります（キャラは動いています）。

今装備しているものと数値が変わりません（キャラは動いています）。

道具が一杯です。キャラの位置や動きは、そのほかの説明と同じです。

武器・防具屋

より強力な武具で装備を固めよう

左の写真の看板が、武器屋と防具屋の目印です。

買いたい武器や防具を方向ボタンで選択し、Cボタンで決定します。次に、数値を確認しながら買うキャラクターを方向ボタンで選択し、Cボタンで購入します。

←「買う」「装備」「やめる」から方向ボタンの上下で選択します

道具屋

冒険に必要な回復薬などを買う

左の写真の看板が、道具屋の目印です。

買う手順は武器屋などと同じです。キャラクター表示部分で、後ろ向きになっているキャラクターは持ち物が一杯であることを示しています。買う際の参考にしてください。

←回復系の道具は冒険に不可欠。余裕があるなら買っておきましょう

ワンポイントアドバイス

操作方法をマスターしたら、いよいよ冒険への旅立ちです。ここでは、冒険に役立つアドバイスをお教えします。ぜひとも参考にしてください。

アドバイス１ *敵の動きを見極めて有利な戦闘を！*

特殊攻撃待機

→敵の通常待機と特殊攻撃待機を覚えてください。戦闘が有利になります

敵モンスターには通常待機と特殊待機の２種類の待機状態があります。戦闘を重ねることにより敵の攻撃パターンが分かったら、必ず覚えておきましょう。覚えておけば、特殊攻撃を仕掛けてくる敵を優先して倒して、特殊攻撃を回避することができるはずです。しっかりと敵を見極めてください。

アドバイス２ *ヘルプメッセージを活用しよう*

武器、防具、道具、魔法などの効果が分からないときは、Ａボタンを押してヘルプメッセージを見てください。どんな効果があるのか理解できるはずです。メッセージが邪魔なときは、Ａボタンで表示を消すこともできます。

味全体：HPを回復

毒のステータスを解除

攻撃+105　道具効果あり

防御+ 45　特殊魔法あり

アドバイス３ *あやしいところは必ずＣボタンを押そう*

Ｃボタンは、通常画面で人と話をするのに使うだけでなく、その付近を調べるときにも使います。スイッチなどの操作やイベントが発生する重要な場所でも使うことがありますので、何かありそうなところでは必ずＣボタンを押して調べてみてください。

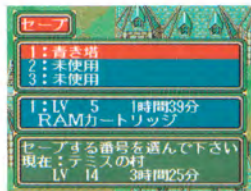
←とってもあやしい床ですね。こんな場所では必ずＣボタンで調べよう

アドバイス４ *HP、MPの回復は町などにある女神像で！*

→これが女神像。町だけでなく、ダンジョン内で見かけることもあります

傷ついたHPや、消費したMPは、道具でも回復できますが、町などにある女神像でも回復することができます。女神像の前でＣボタンを押せば、HPもMPも全回復します。場所によっては、お金を取られる場合もありますので注意してください。

アドバイス５ *場所が分からなくなったらセーブ画面*

冒険中に、今いる場所がどこなのか分からなくなったときは、とりあえずセーブ画面を見てください。セーブデータ画面には現在いる場所が表示されますので、これで確認することができます。『ルナII』では、ほとんどの場所でセーブできます。

←セーブデータの現在地表示に注目。分からなくなったらこれで確認

MEGA-CDディスク使用上のご注意

キズつけないで
ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで
ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ
レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは
信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して
プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは
健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社ゲームアーツ

キャラクターデザイン/窪岡 俊之

T-45074 株式会社ゲーム アーツ